Descricão dos casos de uso

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Registar / Alterar utilizador |
| **Objetivo** | O ator regista ou altera um utilizador |
| **Prioridade** | Alta |
| **Pré-condição** |  |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator clica num dos botões “Registar/Alterar Utilizador” 2. É mostrado o respetivo formulário “Registar/Alterar Utilizador” 3. O ator preenche os campos obrigatórios e possivelmente os facultativos 4. O ator clica no botão “Ok”, confirmando os dados 5. O sistema regista/actualiza os dados |
| **Cenário alternativo** | 3. a. O ator não clica o botão “Ok” e clica no botão “Cancelar”  4. a. O ator não preenche todos os campos obrigatórios e aparece uma mensagem de erro  4. b. Se a sintaxe de algum campo estiver incorreta, mostra mensagem de erro  4.c Se o email introduzido já existir, aparece mensagem de erro |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** | * Verificar se ao omitir campos obrigatórios, o sistema dá erro. * Verificar se os campos são preenchidos correctamente * Se os campos numéricos só contêm caraters núméricos * Se os campos alfabéticos só contêm caraters alfabéticos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Criar/Alterar grupo |
| **Objetivo** | O ator regista ou altera um grupo |
| **Prioridade** | Alta |
| **Pré-condição** | Login válido |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator clica num dos botões “Criar/alterar Utilizador” 2. É mostrado o respetivo formulário “Criar/Alterar grupo” 3. O ator preenche os campos obrigatórios e possivelmente os facultativos 4. O ator clica no botão “Ok”, confirmando os dados 5. O sistema regista/actualiza os dados |
| **Cenário alternativo** | 3. a. O ator não clica o botão “Ok” e clica no botão “Cancelar”  4. a. O ator não preenche todos os campos obrigatórios e aparece uma mensagem de erro  4. b. Se a sintaxe de algum campo estiver incorreta, mostra mensagem de erro  4.c Se o nome do grupo introduzido já existir, aparece mensagem de erro |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** | * Verificar se ao omitir campos obrigatórios, o sistema dá erro. * Verificar se os campos são preenchidos correctamente * Se os campos numéricos só contêm caraters núméricos * Se os campos alfabéticos só contêm caraters alfabéticos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Eliminar grupo |
| **Objetivo** | O ator elimina um grupo |
| **Prioridade** | Baixa |
| **Pré-condição** | Login válido |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator clica no botão “Eliminar grupo” 2. O sistema apresenta um butão para confirmar a eliminação 3. O ator clica no botão “Ok”, confirmando a eliminação 4. O sistema elimina todos os dados associados ao respectivo grupo |
| **Cenário alternativo** | 3. a. O ator não clica o botão “Ok” e clica no botão “Cancelar” |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** | * Verificar se todos os dados são corretamente eliminados |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Adicionar/remover membro do grupo |
| **Objetivo** | O ator adiciona/remove um membro do grupo |
| **Prioridade** | Média |
| **Pré-condição** | Login válido |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator clica num dos botões “Adicionar/remover membro” 2. O sistema apresenta um butão para confirmar a aceitação/remoção 3. O ator clica no botão “Ok”, confirmando a aceitação/remoção 4. O sistema adiciona/remove o membro do grupo |
| **Cenário alternativo** | 3. a. O ator não clica o botão “Ok” e clica no botão “Cancelar” |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Inserir boleia |
| **Objetivo** | O ator insere uma boleia dentro de um grupo |
| **Prioridade** | Alta |
| **Pré-condição** | Login válido |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator clica no botão “Inserir Boleia” ou quando selecciona um espaço vazio no mapa de boleias 2. O sistema apresenta o formulário “Inserir boleia” 3. O ator preenche os campos obrigatórios 4. O ator clica no botão “Ok”, confirmando os dados 5. O sistema regista os dados |
| **Cenário alternativo** | 3. a. O ator não clica o botão “Ok” e clica no botão “Cancelar”  4. a. O ator não preenche todos os campos obrigatórios e aparece uma mensagem de erro  4. b. Se a sintaxe de algum campo estiver incorreta, mostra mensagem de erro |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** | * Verificar se o mapa de boleias é actualizado corretamente após inserir uma boleia * Verificar se ao omitir campos obrigatórios, o sistema dá erro. * Verificar se os campos são preenchidos correctamente * Se os campos numéricos só contêm caraters núméricos * Se os campos alfabéticos só contêm caraters alfabéticos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Alterar/eliminar boleia |
| **Objetivo** | O ator altera/elimina uma boleia dentro de um grupo |
| **Prioridade** | Alta |
| **Pré-condição** | Login válido |
| **Cenário principal** | 1. O Caso de Uso começa quando o ator selecciona um espaço preenchido no mapa de boleias 2. O sistema apresenta o formulário “Alterar/Eliminar boleia” 3. O ator possivelmente altera os campos apresentados 4. O ator clica num dos botões “Alterar boleia” ou “Eliminar boleia” 5. O ator clica no botão “Ok”, confirmando os dados 6. O sistema actualiza/elimina o registo |
| **Cenário alternativo** | O ator pode cancelar a operação a qualquer momento. |
| **Pós-condição** |  |
| **Casos de teste** | * Verificar se o mapa de boleias é actualizado corretamente após alterar/eliminar uma boleia |